

Chci hrát: Lstivou a chytrou postavu vyhledávající tu nejlepší příležitost a způsob jak si naklonit situaci co nejvíce na svou stranu

Holič Guise



Elf Zloděj Úroveň 1

Statistiky:

Síla	-1
Obratnost	+3
Odolnost	-2
Intelligence	+2
Charisma	+3

Životy 8

Z. Obrana 3

Zbraně

Dýka (2/1/1)
Dýka (vrh)
Břítva (1/1/0)
Pěst (0/0/0)

Dovednosti:

Akrobacie	OBR	3
Postřeh	INT	3
Reflex	OBR	3
Čtení a psaní	INT	1
Mechanika	INT/OBR	1
Umění	CHAR/OBR	1

Útok Obrana

1(+1)	4
4(+1)	4
0(+1)	3
2(+0)	5

Schopnosti:

Orlí zrak: Bonus + 2 ke všem ověřovacím hodům založeném na zraku (Postřeh, Stopování...)

Boj beze zbraně: Zloděj si při neozbrojeném souboji přičítá bonus +3 k útoku a obraně holýma rukama

Hazardní hry +3 (OBR) vs Postřeh protivníka

Odhad ceny +3 (OBR) vs náročnost odhadu

Přesvědčování +3 (CHAR) vs Vůle protivníka

Vybírání kapes +3(OBR) vs Postřeh protivníka



[illegible]

Příběh

Guisse vyrůstal v elfském městě Reenusu, kde se živil jako holič. Jeho obchod se třpytil zrcadly a díky jeho šikovným prstům jeho zákazníci odcházeli vždy spokojení. Žil téměř idylickým životem. Ale nebylo tomu tak vždy. Už jako dítě byl šikanován, kvůli svému pohyblivějšímu vzezření. Věděl, že nikdy nebude bojovník, ani nebyl dostatečně chytrý na to, aby se stal učencem. Svým agresorům se vyhýbal – dělal si různé převleky a snažil se splynout s davem. A tak ho cesty zavedly až k holičství. Jednoho dne do města přišli bandité a požadovali peníze. Guisse samozřejmě poctivě odevzdal svůj výdělek a něco extra i za své sousedy. Vůdce banditů se mu však vysmál do tváře, že chce víc než jen jeho mrzké nic, které vydělal. Naštvaný, měšec mu zabavil a Guisse zmlátili do bezvědomí. Jeho dům zničili, zrcadla rozbili a i stříbrné nůžky a břitvy mu ukradli. Jen zázrakem přežil. Guisse měl všeho dost. Ještě toho večera si vytvořil list se jmény lidí, kteří mu ukřivdili. Ještě během prvního týdne se rozšířily zprávy o zohavené mrtvole bez vlasů nalezené v Reenusu – Guissova šikanátora z dětství. Seznam není krátký a jméno elfského bandity je další na řadě...